

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自(効果)	神官			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	8	8	12	9
ボーナス	3	4	3	2	2	4	3
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	4	5	4	3	2	6	3

HP	32
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	聖印								
能力値			5	0	4	0	6	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)					4	5	6	6	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量: 8  
 最大重量: 9  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: [HP]を[4D+CL*3]回復								
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 種別:格闘の命中判定+1D								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中	-	
効果: <属性>魔法ダメージ+[SL*2]								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果: 難易度10、戦闘不能回復								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 神話や伝説の【知力】判定+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8  
 最大重量: 9  
 所持金: 10  
 預金・借金: