

キャラクター名  
辻村 由葵 (ツジムラ ユウキ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション	ノイマン	年齢	15	性別	女
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	母親不在	経験	長期入院	邂逅	親友

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
即席武器		6r		13		コンパウンドボウorクロスボウ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
申し子	P	N		
雨飾 彩花	P 信頼	N 偏愛		
父	P 尊敬	N 不安		
従兄	P 好奇心	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CL (ノイマン)	2	2	メジャー					
効果:								
常勝の天才	3	6	セットアップ	視界	シーン	自動	ピュア	
効果: 対象の攻撃力を1v×4。シーン1回使用可能。								
コンバットシステム	5	3	メジャー					
効果: 射撃の判定ダイスをLv+1個する。								
コントロールソート	1	2	メジャー			射撃		
効果: 射撃の判定を「精神」で行える								
アンプリケーション	3	5	メジャー				Dロイス	
効果: 攻撃力+lv×5。1シナリオ3回まで。								
即席武器	5	2	メジャー	至近/20		白兵/射撃		
効果: 攻撃力(Lv×2+3)で攻撃を行う。								
構造看破	★		メジャー			知識		
効果: 作戦を立てましょう								
代謝制御	★		常時			意志		
効果: ちゃんと寝てますよ…								
真相告白	★	1	メジャー	至近		自動成功		
効果: お前のやり方は気に入らないけど、本気なのは分かった。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

詳細  
構成に常勝の天才を入れたのでサポート兼単体アタッカーとなっております。  
各シーン1回だけ皆に攻撃力アップバフかける感じです。

2話通過後  
1話の一件があつて以来、筋トシとオーヴァードとしての知識を勉強を欠かさず自分を追いつめている。  
外見は余裕な態度を装うも、時折悪夢を見るなど心に余裕の無さが伺える。

「今の僕はあまりにも無力すぎる。だからまずはレネゲイドへの知識を深めないと。この世界について無知な間は、きっと彩花を元に戻すなんて夢のまた夢だろう」  
「僕を信じて下さい」

■チャットパレット

1d10 〈シーン登場〉  
2d10 〈衝動判定〉  
2dx 〈情報判定〉

■能力値と技能■

1 【肉体】  
1dx 〈白兵〉