

キャラクター名
ジュン

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
249 大災害	
【生贄】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トルク	恋心	3 ①②③④⑤	
ミセリア	対抗	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		奈落に墮ちる		オート	なし	自身	奈落方向へ移動する際、コスト-1(最低0)される
メインクラス		切り裂き魔		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		刃の風		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		隙の眼		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
頭		ふらふら		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		いやらしい棘		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		見せない刃		アクション	2	0~1	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
脚		突風の足運び		ダメージ	参	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ消費。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
胴		動線		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		オカアサン		オート			たからもの。何かの眼。