

キャラクター名

グレン・ヴェント

プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|--------|-------|-------|-----|-------|
| メインクラス | ウォーロード | Lv.1: | | レベル | 14 |
| サポートクラス | バートル | Lv.1: | ウォーリア | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 18 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 落ちこぼれ |
| 出自 (効果) | 騎士 | | | 目標 | 名誉 |

| | | | | | | | | |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|--|
| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 | |
| 基本値 | 24 | 24 | 24 | 10 | 12 | 9 | 9 | |
| ボーナス | 8 | 8 | 8 | 3 | 4 | 3 | 3 | |
| クラス修正 | 2 | 3 | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 | |
| 他修正 | | | | | | | | |
| 能力値 | 10 | 11 | 10 | 3 | 4 | 4 | 3 | |

| | |
|------|-----|
| HP | 151 |
| MP | 91 |
| フェイト | 7 |

| | | | | | | | | | |
|-------|-----------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
| 右手 | アルトエッジ | 至近 | -3 | 21 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ギアヘルム | | 2 | | | 7 | 1 | | |
| 胴部 | ライディングジャケット | | | | 1 | 7 | | | -1 |
| 補助 | トリックマント | | | | | 5 | | | |
| 装身具 | フィアターズジュエル | | 2 | | | | | | |
| 能力値 | | | 11 | 0 | 10 | 0 | 4 | 14 | 15 |
| スキル | イミュンウェイト グランアイン | | | 2 | | | | | 2 |
| その他 | 騎乗状態時のみ | | 4 | 7 | | | | 12 | 12 |
| 総計(右) | | | 16 | 30 | 11 | 19 | 5 | 23 | 28 |
| 総計(左) | | | | | | | | | |
| 総計(両) | | | | | | | | | |
| ダイス数 | | | 5 d | 2 d | 3 d | | | | m |

| | | | | | | | |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|-------------|-----------|
| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 | 所持品 | |
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d | MPポーション | |
| トラップ解除 | 11 | | | 11 | + 2 d | ハイHPポーション | ポーションホルダー |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d | ハイMPポーション | |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d | グレートHPポーション | バックパック |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d | | ムガ＝モリの角笛 |
| 魔術判定 | | | | | + d | | 冒険者セット |
| 呪歌判定 | | | | | + d | 炎熱の砥石 | キャップライト |
| 錬金術判定 | | | | | + d | | 聖水 |
| | | | | | | | 飛翔符 |
| | | | | | | 万能薬 | 転移の呪符 |
| | | | | | | | 耐毒符 |

現在重量：

43

最大重量：

53

所持金：

29745

預金・借金：

| | | | | | | | | |
|--|----|-----|--------|----|----|----|------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| プロビデンス | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果：作成時のフェイトが7点になる | | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| アームズマスタリー両手剣 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：両手剣での命中判定+1D | | | | | | | | |
| スラッシュブロー | 3 | 3 | DR直前 | - | 自身 | 自動 | シーン1 | |
| 効果：武器攻撃のダメージに+SL*2D | | | | | | | | |
| ランナップ | ★ | 3 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果：戦闘移動/離脱を行う、封鎖時は不可 | | | | | | | | |
| ライドファイト | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 騎乗 | |
| 効果：武器の命中+SL ダメージ+SL*2 | | | | | | | | |
| ライドチャージ | 5 | 5 | ムーブ | - | 自身 | 自動 | 騎乗 | |
| 効果：戦闘移動を行う。戦闘移動を行うとメインプロセスの白兵攻撃に+SL*D | | | | | | | | |
| ライトニングライド | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 騎乗 | |
| 効果：行動値と移動値+SL*2+2 | | | | | | | | |
| ランナバウト | ★ | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動 | シーン1 | |
| 効果：格闘・短剣以外の武器攻撃をメインプロセス終了まで範囲選択にする | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | ★ | - | 効果 | - | 自身 | 自動 | シナ1 | |
| 効果：武器攻撃と同時に使用。対象を単体、ダメージに+CL*10 | | | | | | | | |
| ボディドライブ | ★ | 3 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果：騎乗状態でなくても使用条件騎乗のスキルの効果を受けて、使用できる シーン終了まで | | | | | | | | |
| スマッシュ | ★ | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果：メインプロセス終了まで白兵攻撃に+筋力ダメージ | | | | | | | | |
| ストラグルクラッシュ | 1 | 10 | メジャー | - | 自身 | 自動 | 両手 | |
| 効果：バッシュによる武器攻撃を2回行う。2回目+2D 同じ対象のみ、1撃目回避されると2回目は発動しない | | | | | | | | |
| バイオレントヒット | 1 | | クリンナップ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果：ボルテクスアタックの使用回数を1回復 | | | | | | | | |
| ハイパーゲイン | 1 | | パッシブ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果：武器攻撃に+筋力 | | | | | | | | |

「父さんみたいな立派な騎士になるのが俺の夢なんだ！」
「うーんつまり『ガー』っていつて『/v/っ』と倒せばいいんだろ？」
「俺のことはなんと言ってもいいが、父さんのことを馬鹿にするのはやめろっ！」

亡き父がログレスの円卓騎士団所属で
グレンも騎士団に入って父のような騎士になることを目指すが、

直情的で思慮の足りない行動や
切れない魔剣にこだわっているため、
見習い達の中でも落ちこぼれという烙印を押されている。

性格は前向き・努力家・猪突猛進で困っている人を見捨てられない
PC1っぽい感じで頑張りたいと思います。

『家族』
アルフレッド・ヴェント（父親）
騎士団でも随一の剣の使い手だったが、妖魔との戦いでグレンの幼いころに亡くなってしまふ。

シルフィ・ヴェント（母親）
アルフレッド亡き後、女で一人でグレンを育てた。

グレン・ヴェント

理力符水・風・閻・土

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------------------|----|-----|----------|----|----|----|-----|----|
| アームズロジック | 1 | | パッシブ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 両手剣の命中+1D | | | | | | | | |
| パーフェクトボディ | 1 | | 戦闘不能 | | 自身 | 自動 | シナ1 | |
| 効果： 戦闘不能を回復しHP20点になる。 未行動の場合行動済みにならない | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ハイボルテージ | 3 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 武器攻撃に+SL*4 | | | | | | | | |
| ストームアタック | 3 | | スラッシュブロウ | | | | | |
| 効果： スラッシュブロウにSL*3D追加 | | | | | | | | |
| リカバリー | 1 | 3 | クリンナップ | | | | | |
| 効果： BS1つ回復 | | | | | | | | |
| ライドマスター | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： ライドチャージ中命中+1D | | | | | | | | |
| ライドマニューバー | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 回避+1D | | | | | | | | |
| -----ウォーロード | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 携帯品の重量制限が筋力基本値*2 | | | | | | | | |
| ブロウストライカー | 1 | - | イニシアチブ | - | 自身 | 自動 | シナ1 | |
| 効果： フェイト1使用 スラッシュブロウの回数を1回復 | | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： スキルのリアクションとしての精神判定に+1D | | | | | | | | |
| トレーニング敏捷 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 敏捷基本値+3 | | | | | | | | |
| フェイスグランアイン | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 攻撃ダメージ+2 | | | | | | | | |
| トレーニング器用 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 器用基本値+3 | | | | | | | | |
| イミュンウェイト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 防具の移動修正が0未満の場合0にする | | | | | | | | |
| トレーニング筋力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 筋力基本値+3 | | | | | | | | |

グレン・ヴェント

[illegible][illegible]