キャラクター名: セルバート

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン			**境遇**	紛失
出自（効果）	神官			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	11	8	17	8	11	6
ボーナス	3	3	2	5	2	3	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	2	7	3	4	3

HP	39
MP	49
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	2	0	4	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	2	4	4	5	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7	6		13	+ 3 d
アイテム鑑定	7	6		13	+ 2 d
魔術判定	7	6		13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 9

所持金： 170

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20m	単体	魔術		
効果：	HP回復を行う。(3□+CL×3)点回復する。【C】ダイス増加							
ホーリーライト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象に2Dの貫通ダメージを与える。「分類：妖魔、魔獣、魔族」にＨＰダメージを与えたら「威圧」を与える。							
ハイウィズダム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	知力判定に+SL×2。							
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	イモータリティを取得。							
トリビアリスト	★	6	判定の直前	-	自身	-		
効果：	判定の直前に使用する。その判定を【知力】で代用する。							
エンサイクロペディア	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功		
効果：	エネミー識別を行う。この効果によりエネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。							
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	[対象：場面(選択)]「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。							
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トリビアリストを取得する。							
ミュストノウリッジ	★		パッシブ		自身			
効果：								
ファーストエイド	★		メジャー		単体			
効果：								
モンスターロア	★		パッシブ		自身			
効果：	エネミー識別の判定に＋１□する。							
トレーニング【知力】	★		パッシブ		自身			
効果：								
効果：								