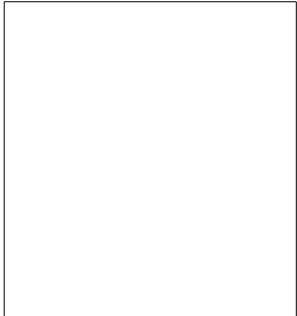


キャラクター名
一応ドルベ

プレイヤー名



ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃出目-1、コスト-1
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発 攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		熊打ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		クイックドロウ		ラピッド	0	0	望むアクションマニューバ1つを「ラピッド」で使用
腕		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」として使用可
腕		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2、その後に「射撃攻撃1」
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
				オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」
胴		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数減らす、その数に等しいダメージを減少する。1ターンに何度でも使用可
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			