キャラクター名
イルマ・シュミット

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	秘密
出自（効果）	冒険者			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	14	14	8	9	8	9
ボーナス	6	4	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	6	6	2	4	2	3

HP	73
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインソード	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	サーコート					3			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	6	0	2	10	12
スキル	《オートガード》《シールドパリー》				2	6	3		
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			5	11	8	23	5	8	11 m
総計(左)			6	1					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	

現在重量： 6		
最大重量： 20	所持金： 8350	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：長剣」の命中判定+1D(計算済)								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃に対する対象のリアクション-1d								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定＋1d								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御＋[SL×2]、魔法防御＋SL								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 戦闘移動、あるいは離脱を行う。封鎖状態では離脱ができない。								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果： 対象にカバー。行動済みでも使用可能で、未行動でカバーしても行動済みにならない。								
シールドパリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 回避判定の達成値＋2								
アイアンクラッド	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	-	
効果： 物理DR直後に使用。その物理ダメージを－[SL×3]する。								
ジャストディフェンス	1	-	判定直後	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 回避判定直後に使用。達成値＋2								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱ、ｼﾅﾘｵ	
効果： 武器攻撃と同時使用。その攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに＋[CL×10]								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 登攀や跳躍を行う【筋力】判定を＋1d								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除の判定＋1d								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知＋1d、失敗してもトラップが発動しない								

「あたしの力が必要だって？　いいよ、言ってみて」

イルマ・シュミット。17歳。”遺跡の街”ライン出身。
中堅冒険者の両親のもとに生まれ、自身も幼少のみぎりから冒険者を目指して鍛錬していた。
12歳になる頃には、訓練用の模擬遺跡をいくつか踏破。最終試験として、両親と共に本物の遺跡に挑む。
しかし、イルマが見つけた宝物を目にした両親は厳しい表情を浮かべ、彼女をエルクレスト・カレッジに入学させてしまう。
曰く、危険から遠ざけるために全寮制の学校に入れた、とのことだが……。
彼女の目的は、元の生活を取り戻すことにある。

座学よりも体を動かすほうが得意で、カレッジでの成績はあまり芳しくない。
快活な性格で、困ってる人には積極的に手を差し伸べる。

[初期作成]
初期経験点35。
CLを3に成長（－30）、一般スキル《ファインドトラップ》取得（－5）。
初期資金500G＋追加2,500G=3,000G
フィランギ：-300G
ハイクオリティシールド：-400G
サークレット：-250G
スケイルアーマー：-400G
ガントレット：-300G
手入れ道具：-200G

キャラクター名：イルマ・シュミット

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：筋力	1	－	パッシヴ	－	自身	－	－	
効果：	選択した能力基本値＋3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								