キャラクター名
ディエンド(戦斧大切断のディエンド)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	♂	年齢	31
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2690				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	11	2	30	5
		敏捷度	7			14	2
体	10	筋力	12	18		40 + 2	7
		生命力	11	9		30	5
心	4	知力	8			12	2
		精神力	11	15		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
プリースト/ﾀﾞﾙｸﾚﾑ	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	7		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	14	11	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ﾌｫｰﾄﾚｽ		37	-3	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ｳﾞｫｰｼﾞｭ 専用化により命中+2	2H	34		2d+ 14	11	19	59										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｯｻｰｶﾞｼﾞｪｯﾄ	○□□○□□
ﾄﾘｰﾄﾎﾟｰｼｮﾝ	○□□○□□
ｱﾝﾁﾏｼﾞｯｸﾎﾟｰｼｮﾝ	○□□○□□
魔晶石5点x3	○□□○□□
陽光の魔符x3	○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
46220 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 8	9

HP
139

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ﾋﾞｰﾄﾙｽｷﾝ	
ｱﾝﾁﾎﾞﾃﾞｨ	
ﾒﾃﾞｨﾃｰｼｮﾝ	
ﾏｯｽﾙﾍﾞｱｰ	
ｼﾞｬｲｱﾝﾄｱｰﾑ	
ｷｬｯﾂｱｲ	
ﾃﾞｰﾓﾝﾌｨﾝｶﾞｰ	

名誉アイテム	点数
武具専用化	100
ｱｺﾞｳ重鎚破闘術入門	50
重破・骨喰み	20
轟破・地断ち	30
装飾品専用化	50
名誉点 所持 0 /合計 250	

	装備品	説明
頭	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ@dg	
耳	ｺﾞｰﾙﾃﾞﾝ耳栓	対呪歌精神抵抗力判定+2
顔	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	あらかじめ仕込んでおいたﾎﾟｰｼｮﾝを補助動作で使用可
首	小熊の爪	ﾏｯｽﾙﾍﾞｱｰ+1
背中	野伏ｻｰﾏﾙﾏﾝﾄ	炎・水・氷D-1
右手	怪力の腕輪	壊すと+14
腰	不撓のﾊﾞｯｸﾙ	ｶﾞﾝor魔法の矢を精神抵抗力で受ける
足	韋駄天ﾌﾞｰﾂ	
その他	熊王の牙	ﾏｯｽﾙﾍﾞｱｰ更に+1

	装備品	説明
左手	信念のﾘﾝｸﾞ	

その他メモ
戦った相手を真っ二つにしてしまう剛力から大切断のディエンドと呼ばれる。
強い相手と戦えるならば悪にも染まる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟