

キャラクター名 ヘレノス=イーリオン プレイヤー名  

<b>種族</b>	ティエンス	<b>種族特徴</b>	通じ合う意識		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	20(稼働区間;100年)
<b>冒険者Lv</b>	11	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	4850				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	8		24 + 1	4	ファイター	10	ライダー	11
敏捷度	8	3		18	3	ソーサラー	1		
筋力	6	2		20 + 2	3	プリースト/イーヴ	6		
生命力	7	9	3	31	5	エンハンサー	3		
知力	4	7		20	3	バード	1		
精神力	13	10		32	5	アルケミスト	3		

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
足さばき	2-227p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	ヒールスプレー
マッスルベア	パークメール
ビートルスキン	ポイズンニードル
探索指令	
騎獣強化	
高所攻撃	
チャージ	
人馬一体	
特殊能力開放	
超高所攻撃	
獅子奮迅	
HP強化	
特殊能力完全開放	
極高所攻撃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	13	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	《古傷の》プレートアーマー+1		21	-2	10
盾	《唸る》スパイクシールド		16	1	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	12	17	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミュラッカ	2H	20	1	2d+ 15	10	17	40										
《差別の》ヘビーランス+1	1H騎	22	1	2d+ 15	10	17	53										
騎乗していない時威力35 人族相手の時火力+2																	
スパイクシールド	1H		-2	2d+ 12	10	13	16										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 <sub>m</sub>	20 <sub>m</sub>	60 <sub>m</sub>	2d+ 12	17	81

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14/×	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 16	55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
神聖魔法	6	9			

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けた時MPが1点回復
耳 相互フォローの耳飾り(半分)	
顔 アイソアーマスク	防護 + 1
首 スマルティエの銀鈴	生命 その他 + 1
背中 ウェポンホルダー改	
右手 スマルティエの怪力の腕輪	生命
腰 ブラックベルト	反映済み
足 聖印	
その他スマルティエのアイガード	純エネルギー4 (トレジャーからの拾い物)

装備品	説明
左手 器用の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
翠碧の流星	□□□□⑤
10回起動と仮死状態を繰り返したという男。(ティエンスの寿命は50年、40から急激に老いる)	□□□□⑩
百年前に生まれ、以来度々仮死状態となっている男。	□□□□⑮
仮死状態になっている月日の方が長く、その中でも前回の目覚めはかなり異色なモノであった。	□□□□⑳
何故か自らが眠っているはずの霊廟『イーリオン』が奈落化してしまったのだ。	□□□□㉑
そしてこの霊廟奈落へと墮ちてきてしまった少女、ウィルマが眠っている自らの右手の甲の宝珠へと、魔力を注いだことによって目覚めたのだ。	□□□□㉒
眠りが浅かったこともあり、以前に蓄積された戦闘経験を利用して『愛馬：ラムボス』と共に少女を護りながら奈落を攻略。	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

