キャラクター名: 大楽

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	A：裏切られたことがある		
経験点	0		B：大切な約束をしている		
			C：敵対するものがいた(いる)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9			19	3
		敏捷度	12			22	3
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	6			13	2
心	4	知力	6			10	1
		精神力	2			6	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	4	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
仮面	○□□○□□
ピアス	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□

えでさんへの貸し金	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 83 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
6

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他アンロックキー	魔法の錠前を解除できる

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に出た理由：最高の冒険者になるため

面をつけた、異国風の青年。

大楽には双子の兄弟の天楽がおり、幼い頃は「2人で最高の冒険者になろう！」と約束をしていた。
しかし、晴れて冒険者となり2人旅をしていた際にビギナーズラックで引き当てた宝の山を目の前に、単純で短絡的な天楽は心変わりをしてしまう。
大楽の隙をついて気絶させ、獲物を全て持ち去りとんずらしてしまう。
目が覚めた大楽は片割れの裏切りに強いショックを受けるとともに、「まあ…いつかはこうなるような気もしていた…」と諦めにも似た感情を得る。
身内の罪は身内で成敗してやろうと思い立ち、天楽を探しつつ冒険の旅に出る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟