

キャラクター名
アリスティア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	9	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	90		大切な約束をしたことがある 恥ずかしいあだ名を持っている(いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	1		14	2	ソーサラー	9		
敏捷度	10			15	2	セージ	7		
筋力	1			14	2				
生命力	6	1		20	3				
知力	12	4		28	4				
精神力	10	2		24	4				

戦闘特技		
鋭い目	2120p	p
弱点看破	2121p	p
ターゲットイング	1-280p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
魔法収束	1-291p	p
魔法制御	1-291p	p
MP軽減/ソーサラー	1-283p	p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練習/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
								リーチスタッフ 魔法のダメージ+2	2H	5	1	2d+ 1	12	0	15						
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	3	47
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 11	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 13	51	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	13			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗チェック
「本当は、争いたくなんかないのに……」	□□□□⑤
「守るものができたから、やさしいばかりじゃダメなんだ」	□□□□⑩
「□□□□ ジャベリン!!」	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

- 1. 出生
- 2. 生い立ち

