

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	大成功
出自 (効果)	騎士			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	16	6	12	6	9
ボーナス	3	3	5	2	4	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	7	2	5	3	4

HP	38
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット	/				1			
胴部	踊り子の衣装	/			1	1			
補助	マント	/				1			
装身具	シーフズツール	/							
能力値			4	0	7	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	4					
総計(左)			4	4	8	3	3	12	8
総計(両)			4	8					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
◆タイトルなし	
冒険者セット	
HPポーション	
バックパック	

現在重量: 7
 最大重量: 23
 所持金: 1040
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中修正・攻撃力・行動修正を合計し、種別をすべて備えた「装備部位: 双」の一つの武器として扱う。「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言は同時に使用できない。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D6								
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	短刀	
効果: 命中判定+1D6								
パフォーマンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: プリプレイで所持金が[敏捷×100G]増える								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	白兵攻撃	
効果: ダメージに[+敏捷]する。メインプロセス終了まで有効								
スペシャライズ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短刀	
効果: [命中&威力に+SL点]								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 携行品重量制限が[筋力基本値×2]になる								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 奇襲攻撃をされたときの-1D6がなくなる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ギルドへポイント納時は、ボーナス欄を使ってマイナスをかける。