

キャラクター名  プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	314
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-27500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	12		29	4
敏捷度	10	12		29	4
筋力	5	12		32	5
生命力	5	12		32	5
知力	10	12		30	5
精神力	10	12		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13						
コンジャラー	10						
スカウト	10						
レンジャー	10						
セージ	13						
エンハンサー	10						

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器の達人	1B31p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
全力攻撃	1B36p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
MP軽減/コンジャラー	1B33p		p
頑強	1B29p		p
超頑強	1B29p		p
マルチアクション	1B39p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	17	17	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
アストラルガード		6	1	7	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	18	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣ルーンナイト	2H	15		2d+ 18	8	20	70										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	31 <sub>m</sub>	93 <sub>m</sub>	2d+ 18	7	116
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 18	2d+ 14	2d+ 18	2d+ 18	60	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	15			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

