

キャラクター名
パッチワーク (通称:パッチ)

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	18
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	20

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
窓から	
編み物	
【手をつなぐ】	それは貴方が最後に見た光景。顔は思い出せないが誰かに手を差し伸べられた。その手はとても暖かった。そういえば、あの日の空は異常なまでに赤かった。
彩倉紗季	の記憶のかけら

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ビリジャン	対抗	3 ①②③④⑤	
ノナメ	対抗	3 ①②③④⑤	
ウィンターウッド	対抗	3 ①②③④⑤	
エリカ	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【癒し】		オート			他のPCの、自身への対話判定に+1
メインクラス		【庇う】		ダメージ	0	0~1	対象のダメージを代わりに受ける。1ターン複数可。
メインクラス		【肉の盾】		ダメージ	0	0~1	ダメに付随する効果打ち消し。
メインクラス		【死に続け】		ラピッド	0	自身	基本パーツ一つ修復。
		【看破】		ラピッド	0	0~3	「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの効果を打ち消す。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	無	自身	行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発、攻撃の出目+1
腕		小さなアンデット		オート			宝物。バトルパート終了時、未練一つの狂気点-1。損傷時削除。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート		自身	バトルパートのターン終了時、損傷していたなら修復可。
胴		よぶんな目		ジャッジ	1	0~1	支援2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2