キャラクター名
シリカ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	空腹のあまり、失神したことがある　c-6-4		
経験点	200		物心ついたときには一人だった　c-5-1		
			冒険？の理由：飢える等の人並みの生活を手放さないため。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4	2		19 + 2	3
		敏捷度	8			21	3
体	5	筋力	7	1		13	2
		生命力	11	2		18	3
心	7	知力	11			18	3
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	1		
レンジャー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
鎧貫き	1-292p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントアーマー		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5		2d+ 8	10	8	10										
シンガード グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 7	11	8	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　器用/腕輪	+2/<壊>+14
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

リカント／ホッキョクギツネ

キャラバン／シアン卓　※敬称略

3/19　Party　フェル(シアン)　ヴァラク(おちゃ)　クロア(だいば)　　GM：しぅ
魔動機なんていなかった．．．ボロボロだ．．．。　でも、依頼は完了したらしい．．．なんで．．．？

7/03　Party　クリス(だいば)　ヴァラク(おちゃ)　ラ・ヴィエ・ベル(しぅ)　レフ(sin)
(_´-ω-)_きゅ～・・・。。龍種に出会えたんだど、その龍種は取り巻きの一体で、
ボスモンスターには多く(2+6)のウルフ取り巻きが他にもついていた。
陣形も整えられなくて、2人も戦闘不能になっちゃった。全滅は逃れたけれど．．．。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シリカ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 栄誉勲章x2 ○□□○□□
- アビスシャードx2 ○□□○□□
- 『学術の心得』 ○□□○□□

所持金 2550 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 80 /合計 80