

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自(効果)	冒険者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	15	6	12	6	9
ボーナス	2	3	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	5	7	2	6	2	3

HP	32
MP	28
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	ハット	/				1			
胴部	レザージャケット	/				4			-1
補助	バックラー	/			1	2			-1
装身具	シーフズツール	/							
能力値			5	0	7	0	2	13	7
スキル			1	1					
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)			6	4	8	7	2	13	5
総計(両)			6	7					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量: 8
 最大重量: 13
 所持金: 812
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
AM: 短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 短剣を使用した命中判定に+1Dする。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 両手の短剣の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「装備部位: 双」の武器として扱う。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定+1D。								
スペシャライズ: 短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 短剣を使用した攻撃の命中判定達成値+[SL]、Dmg+[SL]。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 罠解除判定+1D。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 罠探知判定+1D。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8
 最大重量: 13
 所持金: 812
 預金・借金: