キャラクター名

ナート

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
青い空	覚えてる。あの空。余りにも青くて、余りにも高い。あれは…もうない。
図書館	本、本、無数の書物に包まれて、静かななかで一人、読んでたような気がする。本。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対話判定を行う
メインクラス		怪力		オート			肉弾 白兵攻撃のダメージを+1（計算ずみ）
メインクラス		歪極		オート			変異3レベルパーツ
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身じし	ターン中出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
頭		余分な頭		オート			2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃4連撃2
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1爆発 出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			1
脚		小さなアンデッド		オート			いつも足元にいるミニ兎アンデッド　たからもの