

キャラクター名
伊橋 東征(いはし とうせい)

プレイヤー名

| | | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|----------|----|-------|----|
| シンドローム | オルクス モルフェウス | | ワークス | FHセルリーダー | | カヴァー | |
| オプション | | | 年齢 | 51 | 性別 | 男 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | | | 初期侵食率 | 0% |
| 出自 | | | 経験 | | | | 邂逅 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 1 | | 0 | | | 1 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 3 | | 0 | | | 3 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 3 | | 0 | | | 3 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報: | FH | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | |
|-----|---------|---------|-------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム消費 |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| 亜純血 | P | N | |

最大財産P: 8 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------|-----------------------------|------|--------|----|---------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:オルクス | 3 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 茨の縛め | 10 | 1 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果: | 攻撃+lv、HPダメで硬直 | | | | | | | |
| 縛鎖の空間 | 3 | 3 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果: | 命中時重圧と放心、シナリオlv回 | | | | | | | |
| ふさがれた世界 | 3 | 3 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: | 攻撃+lv*3、単体不可 | | | | | | | |
| 砂の楔 | 5 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果: | 命中時、シーン中のG値-lv*3、マイナーで解除可 | | | | | | | |
| ペトリファイ | 3 | 2 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果: | 命中時シーン中の行動値-lv*2、マイナーで解除可 | | | | | | | |
| 要の陣形 | 3 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| □未知なる陣形 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 支配の因子 | 3 | 6 | セットアップ | 視界 | シーン(選択) | 自動 | ピュア | |
| 効果: | ラウンド中攻撃-lv*5、シナリオ1回 | | | | | | | |
| 絶望の領域 | 3 | 4 | セットアップ | 視界 | シーン(選択) | 自動 | ピュア | |
| 効果: | ラウンド中判定-lv*2d、シナリオ1回 | | | | | | | |
| スモールワールド | 3 | 7 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 80% | |
| 効果: | 判定達成値-lv*5、シナリオ1回 | | | | | | | |
| 束縛の領域 | ★ | 5 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 80% | |
| 効果: | リと組み合わせ可、対決に勝利で攻撃を失敗に、シーン1回 | | | | | | | |
| 奈落の法則 | 3 | 4 | セットアップ | 至近 | 範囲 | 自動 | - | |
| 効果: | ラウンド中C値+1、シナリオlv回 | | | | | | | |

