キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴	魔神の生け贄にされた(されそうになった)ことがある		
経験点	500		父親が旅に出ている(いた)		
			恥ずかしい癖を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9			15 + 1	2
		敏捷度	10			16 + 2	3
体	6	筋力	5			11	1
		生命力	10	1		17	2
心	9	知力	8	2		19 + 1	3
		精神力	8	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
スカウト	3		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 腕輪	
腰 宝石ケース	暫定
足	
その他 指輪	

装備品	説明
左手 指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
スカウトツール専用化	50

名誉点 所持 50 /合計 100

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
┣背負い袋	○□□○□□
┣水袋	○□□○□□
┣毛布	○□□○□□
┣たいまつ	○□□○□□
┣火口箱	○□□○□□
┣ロープ(10m)	○□□○□□
┗ナイフ	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
┣妖精使いの宝石(土)	○□□○□□
┣妖精使いの宝石(炎)	○□□○□□
┣妖精使いの宝石(光)	○□□○□□
┗妖精使いの宝石(闇)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石(5)x10	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□

所持金	預金・借金
2150 G	G