キャラクター名	プレイヤー名
ケロミ	

ポジション	アリス	**享年**	???
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
故郷	35
秘密	82
【家族】	私には家族がいた。写真に写っているのは私の家族。父と、母、それから妹。私は妹とは仲が良かった。いつも一緒に、二人で日々を過ごしていた。戦争が始まって、あまり外に出られなくなったということもある。いつでも、二人は一緒だった。
【戦場の風】	私はアンデッドになった事を自覚した。手元にあるのは貧相なハンドガン一つ。戦友たちは、貧相なハンドガンに頼り、一人、また一人と消えていった。周囲を見渡せば、崩れた廃墟がある。廃墟から、鉄骨を一本くすねた。廃墟の陰から、大男が一人巨大なライフルのようなものを片手に歩いてくる。行けると思った。廃墟の陰に隠れ、通り過ぎるのを待った。後ろからそっと近づいて、鉄骨を背中に突き刺した。大男は動かなくなった。
【東欧】	東欧の大国に忍び込んだのは、アンデッドになってから10年ほど経ったある日のことだった。目的は、核施設の破壊。12時間後に、アジア地区の首都を目指してミサイルが発射されるらしい。警備は厳重。核施設の内部には大量のアンデッドが配置されているようだ。こちらの戦力は皆無。たった一人で行かなければならない。戦闘になったら終わりだ。どうにか、逃げて、逃げて、逃げるしかない。長い夜になりそうだ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ツツジ	憧憬	3	①②③④⑤	
ルカ	対抗	2	①②③④⑤	
リリ	保護	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1する。
サブクラス		庇う		オート	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定しよい。
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの　目覚めた時に握っていた
腕		こぶし		ジャッジ	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1	自身	妨害1。自信を対象とした攻撃判定にのみ使用可。1ターンに何度使用してもよい。ただし1回の判定に1回のみ。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
				オート			