キャラクター名

リッパ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		解体爪		アクション	3	0	白兵３＋連撃２
		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
		ほね		アクション	3	自身	移動１
		かた		アクション	4	自身	移動１
		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
		長い腕		オート			肉弾・白兵の射程を＋１してよい
		狂戦士		オート			基本１つ壊して攻撃判定振り直し
		やせぎす		オート			各判定につき１回、妨害無効
		高速化処理		オート			2
		のうみそ		オート			2
		しんぞう		オート			1
		めだま		オート			1
		過剰筋肉		オート			
		過剰筋肉		オート			
		はらわた		オート			