キャラクター名

マリオネット

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		心崩し		アクション	2	0~1	発狂中の未練を持たないdoll対象、精神１
		ベクトル偏向膜		オート			爆発無効にしてよい、攻撃判定で大失敗したならダメージ２倍
		フローター		オート			自身に対する肉弾・白兵－1
		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援１
		おぞましきもの		ジャッジ	2	0	妨害１
		ただよう		アクション	3		移動１
		少女の体		オート			損傷時、損傷させた者は狂気点+1(トラウマスイッチ)