

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ オルクス		ワークス			カヴァー		
オプション			年齢			性別		
覚醒			衝動			初期侵食率	100	%
出自			経験			邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	50
肉体	3	0	0	4		7	行動値	10
感覚	1	0	0	2		3	(非装備時)	10
精神	1	0	0	3		4	戦闘移動	15
社会	3	0	0			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避	4		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	7r+5	1	11		攻撃力: [Lv+ 8]
攻撃手段	白兵	7r+5	1	35		1. 4. 5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ターゲットロック	3	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果: 攻撃力+ [Lv×3]、範囲攻撃時不適用								
破壊の爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵武器								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	-	自動	-	
効果: 戦闘移動、1sLv回								
形なき剣	2	2	メジャー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果: 相手のドッジダイス-Lv個								
鬼の一撃	3	2	メジャー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果: ガードした相手にダメージ+ [Lv× 5]								
ハイパータフネス	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: MHP+ [Lv×3]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

上級の改変