

キャラクター名 _____ レイラ _____
 プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	守りの剣を手に持ったことがある		
経験点	1470		恥ずかしい二つ名を持っている(いた)		
		恥ずかしい癖を持っている			

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	12	器用度	8	2	2	24	4	フェンサー	6			
		敏捷度	6	2		20	3	ソーサラー	1			
体	0	筋力	1	7		8	1	ブリスト	6			
		生命力	15	1		16	2	スカウト	1			
心	13	知力	2	5		20	3	レンジャー	7			
		精神力	13	4		30	5	セージ	1			

戦闘特技			言語		会話	読文
治癒適正	2122p	p	エルフ語		○	
不屈	2123p	p	交易共通語		○	○
魔法収束	227 p	p	魔法文明語		○	○
牽制攻撃	224 p	p	グラスランナー語		○	○
魔力撃	227 p	p				
マルチアクション	2125p	p				
	p	p				
	p	p				
	p	p				
	p	p				

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	10	9	7
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点							
鎧	クロスアーマー					1								9				2			
盾																					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																					
回避技能		フェンサー				合計値				9				2							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 10	11	7	6										
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 11	11	7	11										
ナイフ	1H投	1		2d+ 10	9	7	1										
ピック	1H	2	-1	2d+ 9	9	7	7										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	20 m	60 m	2d+ 9	2	37	真語魔法	1	4	神聖魔法	6	9
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 4	2d+ 4	2d+ 9	2d+ 12	0							

装備品	説明	装備品	説明
頭	_____		
耳	_____		
顔	_____		
首	_____		
背中	_____		
右手 腕輪 (器用)	_____	左手 月光の指輪	_____
腰	_____		
足 聖印入りのアンクレット	_____ プリ/シーン信仰		
その他 ベルトポーチ	_____ 太ももらへんに巻いてナイフ収納に		

— その他メモ —
 にゅ! (ご挨拶)

赴くままに冒険していたら守りの剣を見つけ、何気なく手にとった所、上級神官に咎められ、神殿に連れて行かれた上で教育を受ける。その教えの中でシーンの教えを知る。

もともと「夜」が好きだったためか、教えを気に入っている。

(仮にも)神官として冒険している後に、人の部屋に寝ぼけて入りこんで寝るという恥ずかしいくせを...w

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉜
□□□□㉞

