キャラクター名: レッカ・シン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	同性の家族がいない		
経験点	450		飛空船に乗ったことがある		
			近所では一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10	4		25	4
		敏捷度	11	4		26 + 2	4
体	12	筋力	10	7		29 + 2	5
		生命力	10	8	5	35	5
心	8	知力	12	4		24	4
		精神力	5	4		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
鎧貫き	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
ヴォーパルウェポン	
ヒーリングスプレー	

名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト	20

名誉点 所持 220 /合計 240

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 12	11	13	15										
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 10	11	13	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカードAx6	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔晶石3点分x5	○□□○□□

マテリアルカードAx12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6060 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 12	1

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 9

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	スマルティエのバンダナ	
耳	スマルティエの聴音器	
顔	スマルティエの仮面	金属製
首	スマルティエの銀鈴	
背中	スマルティエのハーフマント	
右手	スマルティエの疾風の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	スマルティエのアンクルスリーブ	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	スマルティエの怪力の腕輪	
	熊の爪	

その他メモ

生まれた時から親から弟と一緒に虐待を受けていた。やっとの事で親から弟と一緒ににげたが、弟だけ奴隷商人に捕まり連れていかれた。それからというものやさぐれて親友の2人と会うまで喧嘩の毎日だった。親友となる2人と出会ってからは弟が好きな救世主と同じ格好になるように仮面とマントを着けている。その救世主に似せるために口調なども似せて理性を保っている。だが仮面が外れると精神がその時同様幼くなり、精神年齢が下がる。それから飛行船旅に出た。
キースミス4
ダンサー3
リペアラー4

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟