

キャラクター名
斑鳩 伐斗

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ウロボロス		年齢		16歳
オプション					
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	39%
出自	兄弟	経験	平凡	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	0	0	1		1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:巨大型機動兵器	5		芸術:			知識:			情報:噂話	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
モーフィングロボ	運転	3r+5		15		装甲18+1、行動値-3
E:アッシュバスター	運転	7r+5		15		1+2
E:アッシュインパクト	運転	8r+5		21		1+2+3、100↑。装甲無視。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
賢者の石	P	N		
マスターハーミット	P 好奇心	N 嫌悪		
立科沙紀	P 尊敬	N 敵愾心		
兵藤なるみ	P 好意	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ウロボロス	2	2						
効果: ヴィークルを作成。								
原初の赤:巨匠の記憶	5	2+1	×	-	-	-		
効果: 運転/芸術/知識/情報のD[+Lv]個。								
原初の緑:竜鱗	2	3+1	リ	至近	自身	自動		
効果: 装甲値+[Lv*10]。組み合わせ不可。								
原初の黒:クリスタライズ	2	4+2	×	至近	自身	自動	100↑	
効果: 攻撃力+[Lv*3]、装甲無視。3回/シナリオ。								
原初の白:時間凍結	1	5+2	イ	至近	自身	自動	80↑	
効果: HP20消費しMPを行う。1回/シナリオ。								
原初の虚:ブリツククレーク	1	4D10+2	イ	視界	単体	自動	120↑	
効果: MPを行う。1回/シナリオ。								
道化の出し物	1	1	オート	至近	自身	自動		
効果: エフェクトの外見を変更する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「いいじゃん、それ採用！」

N市公立高校に通う普通の高校生。ウロボロスのオーヴァード。
搭乗型ロボットが好きで、自分がモルフェウスシンドロームでなかったことを少し残念に思っている。
エフェクトで作ったお気に入りの機体を「デルタアッシュ」と呼び、ことあるごとに名乗りたがる。ちなみにデザイナーは彼本人。徹夜で考えたらしい。