

キャラクター名  
カタリナ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	1020		守りの剣を手に持ったことがある のめりこむ趣味がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5	5	2	18	3
	敏捷度	7			13	2
体	筋力	5	3	2	24	4
	生命力	3	2		19	3
心	知力	6	6		22	3
	精神力	3	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	7		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
足さばき	2120 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧	21		7
盾	風車の盾	17	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	ファイター	合計値	10	11

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 11	12	11	10										
ツートハンドソード	2H	20		2d+ 10	10	12	30										
ドラゴンスレイヤー 専用化	2H	28		2d+ 10	10	12	43										
ディフェンダー 防護+1	1H	12		2d+ 10	10	12	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	13 m	39 m	2d+ 10	11	57
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 10	2d+ 10	39	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔		
首	聖印[専用可 HP+2]	ザイアの聖印の首飾り
背中	ウエポンホルダー	
右手	剛力の腕輪	筋力+2 割ると判定値+14
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	匠の腕輪	器用+2 割ると判定値+14

その他メモ	自動失敗 チェック
田舎町の出身、ナイトメアではあるが、育った村では受け入れられ、迫害とは無縁のまま育った。しかし、成人して初めて出た都会でのナイトメアの扱いに衝撃を受け、村に引きこもってしまう。相変わらず暖かく受け入れてくれる村人達、けれど彼女は思う。本当にこのままこここでくすぶっていいものなのか。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉒ □□□□㉖ □□□□㉙ □□□□㉛
迷いながら生きていたある日、彼女は運命の出会いを果たす。村外れの森で、蛮族（おそらく、ゴブリンか何かだったと思う）をせさせと治療する旅のザイア神官に出会った。蛮族は彼を警戒しながらも治療を受け、そのまま無言で立ち去っていったが、彼は満足そうな顔をしていた。	

