

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ミル

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	3		13	2	コンジャラー	2		
体	14	敏捷度	9	3		18	3	プリースト/ミリツア	8		
		筋力	3	2		19	3	セージ	7		
心	10	生命力	4	4		22	3	アルケミスト	2		
		知力	10	5		25	4				
		精神力	11	3		24	4				

戦闘特技	
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
魔法拡大/数	1-289p
ターゲットィング	1-280p
魔法収束	1-291p
魔法制御	1-291p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	490 /合計 490

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
	ファイター	0		
	グラップラー	0		
	フェンサー	0		
	シューター	0		

鎧と盾	必要ランク			筋力	回避力	防護点	
	鎧	プレートアーマー				7	
	盾	タワーシールド				2	
	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能					合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□
魔晶石(5mp)x10	○□□□□□
魔香草x5	○□□□□□
マテリアルカード緑 (A) x20	○□□□□□
マテリアルカード緑 (S) x8	○□□□□□

保存食(1week)x2	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
所持金	14405	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	20	60	2d+ 0	9	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 12	56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	8	12			

装備品	説明
頭	とんがり帽子
耳	
顔	
首	聖印
背中	セービングマント
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他スマルティエのヘッドバンド	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕