

キャラクター名 駒鳥遊馬	プレイヤー名
-----------------	--------

シンドローム	サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー				
オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	兄弟	経験	平凡	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP
肉体	4	1	2			7	36
感覚	0	0	1			1	行動値 (非装備時)
精神	2	0	0			2	戦闘移動
社会	2	0	0			2	全力移動

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転			芸術			知識			情報：噂話	1	
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
木刀		0		3		命中-1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0    合計回避： 0

所持品		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
氷の加護	1		マイナー	至近	自身			
効果： サラマンダーの攻撃+ (レベル×2)								
C:サラマンダー	2							
効果：								
結合粉碎	2		メジャー				4	
効果： 判定のダイス+LV個。装甲無視。								
蒼き悪魔	1		オート					
効果： 攻撃してきたキャラに (LV×3) HPだめーじ								
炎陣	2		オート	至近	自身	自動		
効果： 仲間をカバーしてまだ行動できる。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								