キャラクター名: アシュイン・ミラフォード

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	性別を間違われている時期があった。		
経験点	1000		未だ叶わない夢がある。		
			弱みを握られている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8			17	2
		敏捷度	4			13	2
体	2	筋力	4			6	1
		生命力	7			9	1
心	15	知力	12	2		29 + 2	5
		精神力	7			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー				2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値 0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
羽ペン（魔法の発動体） 普通の羽ペンとしても使用可。	1H	1		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）x3	○□□○□□
形見の魔導書	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙x6	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 800 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪（知力）	壊すと+13（家にあった装備）
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪（知力）	壊すと+14 （家にあった装備）

その他メモ

指輪、腕輪の能力値は重複しない。複数装備している場合は、数値の高い物が適用される。割る際も同様に、数値の高い方で算出する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟