

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自 (効果)	一般人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	10	12	13	7
ボーナス	2	2	2	3	4	4	2
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	2	3	2	5	4	6	3

HP	26
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			3	0	2	0	6	6	7
スキル	ファミリア時に命中判定+1d								
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	2	4	6	6	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×2	
HPポーション×2	

現在重量: 4
 最大重量: 7
 所持金: 160
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ファミリア	1		アイテム		自身			
効果: 使い魔をsl個数取得、使い魔による能力ボーナス2+(任意)								
ファミリアアタック	1	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果: 命中判定を感知判定で行ない、ダメージ(sl+2)d+c1の貫通								
ファミリアマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果: ファミリアマスタリーの命中判定に+1d								
	1							
効果:								
ベアアップ	1							
効果: スキルに対する精神判定のリアクションに+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								