キャラクター名: シーツ・ナイトキャップ・シーツ act2

プレイヤー名:

種族	ラミア	**種族特徴**	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	戦士	**性別**	女性	**年齢**	28
冒険者Lv	6	**経歴**	蘇った死者を見たことがある		
経験点	780		憧れる冒険者がいる		
			溺れたことがある		

		能力値	**A-F**	**成長**	**他修正**	**能力値**	**ボーナス**
技	10	**器用度**	6	2		18 + 1	3
		敏捷度	9	2		21 + 1	3
体	9	**筋力**	4	5		18	3
		生命力	8	4		21	3
心	12	**知力**	8	1		21	3
		精神力	9	4		25	4

技能	**Lv.**	**技能**	**Lv.**
グラップラー	6		
プリースト/隠密戦闘教ニールダ	2		
マギテック	1		
スカウト	3		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
テイルスイング	IB37 p		p
頑強	IB29 p		p

言語	**会話**	**読文**
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ドラゴンテイル		
ストロングブラッド		
ワイドウィング		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾	そんなものはない				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾	1H#	1	1	2d+ 10	12	9	11										
牙	2H#	1		2d+ 9	9	9	11										
飛空投げ	2H	0		2d+ 9	12	9	10										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 9	12	9	0										
パワーリスト 必要筋力+10で強引装備	1H拳	15		2d+ 9	9	9	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	**通常移動**	**全力移動**
3 m	22 m	66 m

回避	**防護点**	**HP**
2d+ 10	3	54

魔物知識/弱点	**先制力**
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	**精神抵抗**	**MP**
2d+ 9	2d+ 10	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
魔動機術	1	4			

	装備品	説明
頭		
耳	蝙蝠の耳飾り	何も見えない/透明な相手に対してのペナルティ修正を「-2」に軽減できる。もう死角は一切ない。
顔	黒の眼帯	6時間以上装用のうえで外すと6R魔法知覚を得る。魔法効果により死角は発生しないらしいのだが、頼り切るわけにはいかないとオロチの中で知った。
首	首輪	やけにごつい。蛮族領にいた時のことは推して知るべしだが、多分本人が忘れてる。
背中	サーマルマント	炎/水・氷属性ダメージ-1
右手	器用増強の指輪	割る
腰	多機能ブラックベルト	師範代の証に師匠であり命の恩人でもあるリルドラケンから賜った……のになぁ
足	マギスフィア(小)	ターゲットサイトオプション付き
その他	聖印	

	装備品	説明
左手	敏捷増強の指輪	割る
	アルケミーキット	相変わらず手放さない

その他メモ

魂の輝き：204 208 143

「出てけって言われたから帰ってきたー」

フェイダン一人旅をひととおり済ませたので、ユーレリア地方にまで足を伸ばしてみた。
なぜユーレリアかと言うと、そのあたりに行く飛空艇があったので、その貨物置き場に忍び込んでみたから。
ユーレリアに到着したあたりで、貨物に紛れていたのがバレ、あやうく殺されかけた。なぜならその貨物が白い粉だったから。
うん、四角い金属片を白黒の三角形で構成されているマークがある時点で気付こうね？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シーツ・ナイトキャップ・シーツ act2

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- アルケミストカード金Bx7 ○□□○□□
- アルケミストカード金Ax6 ○□□○□□
- スカウトツール ○□□○□□
- 3点魔晶石x6 ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□
- とろける調味料 ○□□○□□
- ワイラー温泉饅頭x2 ○□□○□□
- リュッケン軍用越冬食x4 ○□□○□□
- 巻き煙草 ○□□○□□
- オルブリューク・シガー ○□□○□□
- 火縄壺 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食（一週間分） ○□□○□□
- カイン・ガラ製ギャンブルポーション ○□□○□□
- キャニール織 ○□□○□□

所持金 7191 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
アードリアン流古武道・メルキアノ道場	50
飛空投げ	20
転がしテイルスイング	20
大転がしテイルスイング	30
仲間→例外的存在	70
多機能ブラックベルト	50

名誉点 所持 38 /合計 278