

キャラクター名
伊橋 誠

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	年齢	16ぐらいの容姿	性別	曖昧
	キュマイラ							
オプション								
覚醒		衝動		初期侵食率				0 %
出自		経験		邂逅				

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	69
肉体	6	1	0	17		24	行動値	11
感覚	0	0	0	5		5	(非装備時)	11
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC	2		交渉		
回避	10		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	3							
効果:								
獣の力	7		メジャー					
効果: 攻撃+lv*2								
獣王の力	★		メジャー					
効果: ↑をlv*4に								
ハンティングスタイル	5		マイナー					
効果: 戦闘移動、シナリオlv回								
獣の王	1		メジャー					
効果: リアクション不可、シナリオ1回								
増腕	5		メジャー					
効果: 対象範囲(選択)に、シーンlv回								
フルパワーアタック	5	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果: 白兵攻撃+lv*5、ラウンド中行動値0に								
装甲強化	1							
効果: ★								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					