

キャラクター名  
八咫瓜 柚子

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	大学生
	オプション		年齢	19	性別	女
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31	%
出自	名家の生まれ	経験	大勝利	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0	1		2	行動値	26
感覚	4	1	3	4		12	(非装備時)	26
精神	2	0	0			2	戦闘移動	31
社会	1	0	0	1		2	全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3	10	交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
導きの路	R C	23r+13		44		全体用
咫の標	R C	23r+13		40		単体用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
カジュアル	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
光使い	P	N		
藤田・リモーネ・響	P 尊敬	N 隔意		
碼鬼 五十鈴	P 信頼	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光の手	1	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせ判定【感覚】で行う								
光の指先	3	2	Xジャリアク	-	-	-	D0イス	
効果: 組み合わせ判定ダイスを+[Lv+2]個								
サイレンの魔女	5	5	Xジャー	視界	シナ(選択)	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv×3]装甲無視コンセ×								
滅びの光	3	3	Xジャー	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせ攻撃力+[Lv×3]単体不可								
オプティカルレンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: エンハイ攻撃力+5.単体のみ,1シーンLv回								
さらなる波	5	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせ攻撃力+[Lv×2]								
主の右腕	5	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせ攻撃力+[Lv×2]								
主の恩恵	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: エンハイ組み合わせ判定ダイス+Lv								
バトルビート	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ハヌマ組み合わせ判定ダイス+Lv								
マスヴィジョン	3	4	Xジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 組み合わせ攻撃力+[Lv×5]3回まで								
マシラのごとく	3	5	Xジャー	-	単体	対決	100↑	
効果: 組み合わせ攻撃力+Lv×10,判定ダイス-5,1シナ1回								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: Xジャー二回、クリ値+1、1シナ1回								
アースシェイカー	3	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: 命中シーン時,対象判定ダイス-Lv個								

イタリア:日本の割合が1:3のクウォーター。父親がハーフ、母親が日本人。藤田・リモーネ・響とは“はとこ”。ユズ・ヤトウリ。八咫瓜は当て字。咫は「親指から中指を広げた長さ」、八咫なので八倍。つまり意味は「めっちゃ長い」名前を全部訳すと、「めっちゃでかい瓜・柚子」になるが、それは父親の家計が代々ウリ科を育てていた為。本家は響の母親(イタリア人)、祖母(イタリア人)の家系。長子がレモン園を継いで、他の兄弟達はそれぞれ別の植物を育てる。そうやって様々な植物を一族で育てているから“果樹園”。つまるところ、レモン家(本家)の直系である長子にのみ“果樹園”が発現する。ちなみに響の祖母の妹(イタリア人・柚子農家)が日本人と結婚、生まれたのが柚子の父親。ややこしいね。

キャラクター名  
八咫瓜 柚子

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バランスブレイク	5	2	Xジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	命中時に重圧付与。1シーンLv回							
狂乱の一声	10	2	Xジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	攻撃力+Lv。命中時、対象に憎悪付与							
ショウタイム	5	4	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	自分以外攻撃時判定ダイス-[Lv+1]個							
フラッシュゲイズ	3	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果:	判定直前、判定ダイス-[Lv×2]個。1ラウンド1回							
ミラーコート	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間ドッジダイス+Lv個							
神の眼	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果:	組み合わせた判定でドッジ可能							
ゆらめき	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果:	組み合わせドッジ成功で離脱可能							
御使いの声	3	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果:	組み合わせドッジダイス+Lv個							
アクロバット	3	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果:	組み合わせドッジダイス+Lv個							
スタートダッシュ	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動。離脱可能。1シーンLv回							
鏡の中の人形	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	リアクション失敗直後、対象の代わりにドッジ。1シナLv回							
ミスディレクション	3	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	範囲攻撃直前、単体変更。1シナLv回							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定直前ダイス+Lv個1ラウンド1回							
エンジェルヴォイス	3	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象XジャーC値-1(MAX6)判定ダイス+Lv個							
声援	3	2	Xジャー	視界	-	自動	-	
効果:	対象のXジャーアクションダイス+Lv個							
風の渡し手	5	3	Xジャー	-	Lv+1体	-	-	
効果:	組み合わせ行動対象をLv+1体。1シーン1回							
音波調律	1	2	Xジャー	視界	-	自動	-	
効果:	暴走以外のバッドステすべて回復							
獵犬の鼻	★							
効果:								
天使の外套	★							
効果:								
真昼の星	★							
効果:								
天使の絵の具	★							
効果:								
ウサギの耳	★							
効果:								

