

キャラクター名  
関戸仁

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	フリータ
	パロール					
オプション			年齢	21	性別	男
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	39%	
出自	安定な家庭	経験	平凡への憧れ	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	26
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	26
精神	3	1	2	1		7	戦闘移動	31
社会	2	0	1			3	全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10		交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	3		情報:	UGN 4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: うわさ好きの友人	
コネ: 情報屋	
自転車	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
スピードスター	P	N		
	P	N		
エージェント(師匠)	P 尊敬	N 劣等感		
	P	N		
支部長	P 連帯感	N 不安		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン(選択)	RC		
効果: 攻撃+Lv*3。装甲値無視								
先手必勝	5	4	常に					
効果: 行動値をLv*3あげる								
ブレインシェイク	1	2	メジャー					
効果: 放心								
時の棺	1	10					100	
効果: 判定を失敗に								
スピードスター	1	3	セットアップ					
効果: そのターンのダメージに行動値の値を加える。1シーンに1回。リアクション不可。								
マインドエンハス	2	3	メジャー			精神		
効果: C値-1。1シナリオにLv回								
ディメンションゲート	1						3	
効果: どこでもドア								
彼方からの声	1							
効果: 神様マイク								
蝙蝠の耳	1							
効果: エコー衛星								
七色の声	1							
効果: 声のキャンデー								
無音の空間	1							
効果: 音消しマイク								
偏差把握	1							
効果:								
ポケットディメンション	1							
効果: 四次元ポケット								

関戸 仁 (せきど じん)  
人種: 日本人  
出身: 日本  
年齢: 21歳

一般的に家庭に一人息子として生まれ、絵に描いた様な平凡な日常を歩んできた。しかし、日常の歯車はある日を境に少しずつ狂っていった。きっかけは、高校の時の父のリストラだった。不況もあり再就職は見つからず、そこからは酒・暴力と安っぽいドラマの様な流れだった。父の暴力を見ていることしかできなかった仁は、「あのころ優しかった父に、平凡だった日常に戻りたい」と願っていた。そんなある日、父の暴力から母をかばった際に自分の中の何か弾け、気が付いた時には父をオーヴァードの力で吹き飛ばしていた。何が起ったかはわからなかったが、父を助け起こした母の仁を見つめる怯えた目を見て、自分の望んだ「日常」は二度と戻らないことを悟り、家を飛び出した。町を彷徨いすべての繋がりを失っていた仁はジャームになりかけていたが、UGNに保護され、その時のエージェント(師匠)の「誰かの日常を守るヒーローになれ!」と言う言葉を聞き一歩を踏みとどまった。その時からUGNのエージェントとなり、エージェント(師匠)の教えでヒーローの象徴として赤いマフラーをつけている。

性格はもともと人とワイワイやるのは嫌いではなかったのだが、高校時代に多少ひん曲がり少し擦れた感じに。ヒーローには赤いマントと秘密基地、バイクそして必殺技が必要だと考えている。