キャラクター名: 漆黒の旋風シャメル

プレイヤー名:

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	12
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	19	0	35	65 %
運	7	3	0	10	40 %

HP	97
MP	78
移動時ウィル	17
戦闘時ウィル	44

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2	アブゾーバー				1	6			
防具	アーマージャケット								5
インナー	ノースリーブ						1		
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	レイヴンマークス						1		
能力値＋ボーナス		28	0	8	48	0	8	35	0
アーツ	エンハンス			15	8		25	20	
その他									
総計(1)		28 %	0	23 %	57 %	10	35 %	55	5
総計(2)		28 %	0	23 %	57 %	10	35 %	55	5
総計(両)		28 %	0	23 %	58 %	16	35 %	55	5

所持品			
活動基本装備			

所持金：

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヴァイタルインクリース	8/10	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	HP+800						
スワップ	1/		インスタント	自身	自身	0	
効果：	数値入れ替え						
コンヴァージョン	1/		インスタント	自身	自身	0	
効果：	3につき1ｄ6						
ネファリウス	1/		パーマネント	自身	自身	0	
効果：	あなたは4ラウンド目以降、1ターン中に2回の行動を行える。また、ターンの開始直前にMPを最大値まで回復させてよい。						
バラージ	1/		インスタント	自身	自身	0	
効果：	前列or後列範囲						
エクリプスコード	3/		インスタント	自身	自身	0	
効果：	成功率+10%。7回可能						
ミラーニューロン	1/		インスタント	自身	自身	0	
効果：	振り直し						
スピードスター	4/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	行動値に+[5xAL]						
	1/0	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
ショット・エンハンス	4/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
ディストレイン	3/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	このアーツを使用した攻撃を受けたキャラクターは、[アーツLv]点のウィルを失う。1ラウンドに1度使用可能。						
オールレンジ	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：	視界内にいる任意の数の対象に、白兵攻撃または射撃攻撃を行う。1ラウンドに1度使用可能。						
イベイション	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	射撃回避に+[3xAL]%　ただし、あなたの射撃回避判定でリロールが行えなくなる						
	1/		パーマネント	自身	自身	0	
効果：	あなたおよびあなたと同じ戦闘フィールドにいるクリーチャーへの白兵命中と射撃命中は、－10%される。						
スウィフト	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	射撃回避に+[2xAL]%　ただし、あなたの射撃回避判定でサクセスが行えなくなる						

体力903

キャラクター名
漆黒の旋風シャメル

プレイヤー名

所持品			