

キャラクター名 バレン プレイヤー名 _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	39
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12			17	2				
体	6	敏捷度	6			11	1	フェアリーティマー	2		
		筋力	6			12	2	セージ	1		
心	9	生命力	6			12	2				
		知力	6			15	2				
		精神力	11			20	3				

戦闘特技		ターゲット	ダメージ
		ターゲット	ダメージ
		ターゲット	ダメージ
		ターゲット	ダメージ
		ターゲット	ダメージ
		ターゲット	ダメージ
		ターゲット	ダメージ
		ターゲット	ダメージ
		ターゲット	ダメージ
		ターゲット	ダメージ
		ターゲット	ダメージ

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数

名譽アイテム	点数
名譽点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	2	3

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ	2H	12		2d+ 3	10	3	22										
射程20m				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
矢x4	○□□○□□
宝石1-2x4	○□□○□□
宝石3-4x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	0	G	預金・借金	G
-----	---	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	3	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	26

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	宝石ケース
背中	矢筒 12 11 10
右手	
腰	矢筒 12
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
土、炎、光、闇	□□□□⑤
生まれ：妖精使い	□□□□⑩
生まれた環境：輝石を求めて	□□□□⑮
宝石や珍しい石を求めて山を掘る工夫集団で生まれた。その輝きは今も君を魅了してやまない。	□□□□⑳
幼少期の経験：神の声を聞く	□□□□㉑
仕事の合間や生活のふとしたときに、きみは神の声を聞いた気がした。それが神を深く信仰するきっかけになったが、すぐに忘れてしまった	□□□□㉒
かは、きみしだいた。(忘れた、アステリア)	□□□□㉓
7歳のとき：生贄に捧げられた	□□□□㉔
少年期の経験：魔法を学ぶと同時に	□□□□㉕
魔法を学ぶことは、あらゆる事象についても学ぶことだった。当然の結果として、きみの知識も豊富になった。	□□□□㉖