キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>ハヌマーン | ワークス | 何でも屋 | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 渇望 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 31 |
| 行動値 | 3 |
| (非装備時) | 3 |
| 戦闘移動 | 8 |
| 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | 2 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| [ﾒｼﾞｬｰ] | 白兵 | 10r+4 | | 9 | | ①②前提④+⑤ |
| ┗[100] | 白兵 | 14r+4 | | 6D+10 | | ①②前提④+⑤+⑥ |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： 6 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 3 | 6 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： シーン間 【肉体】判定D+[Lv+2] 効果中素手以外のアイテムは使用、装備できない。 | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 1 | 3 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 素手データ変更 [攻撃:[Lv+8] 命中:0 G値:1 射程:至近] | | | | | | | | |
| ライトスピード | 1 | 5 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | 100 | |
| 効果： MPでメジャーアクションを2回行う。その判定ではC値+1。シナリオ1回。 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | - | - | |
| 効果： C値-[Lv] 下限7。 | | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： 全力移動後に攻撃 離脱不可。 | | | | | | | | |
| 神獣撃 | 3 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | 単体 | 対決 | 80 | |
| 効果： 《完全獣化》の効果中のみ使用可能 攻+[Lv+2]D 使用したMP後に《完全獣化》の効果解除。 | | | | | | | | |
| 海の恩恵 | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 鰓を作り水中を自由自在に動ける。 | | | | | | | | |
| 軽功 | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 超身軽なので壁や水面も走れる。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |