

キャラクター名
三千院 功士(さんぜんいん こうじ)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル モルフェウス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	加虐		初期侵食率	29 %
出自	名家の生まれ	経験	裏切られた	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	0	1	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識: UGN	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
薙刀	白兵	3r	8	14		
モップ	白兵	3r-1	7	3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
三千院家	P 尽力	N 憎悪		
三千院宗士	P 友情	N 嫌気		
テレーズ・ブルム	P 憧憬	N 無関心		
半田半蔵	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
器物使い《ツールマスター》	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
融合	1	4	セットアップ	至近	単体	自動	120↑	
効果: ラウンド間、対象は自身のエフェクトを使用可能。								
コンセントレイト: エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-SL。								
爪剣	4	3	メジャー	-	単体	〈白兵〉	-	
効果: 白兵攻撃力+[SL*2]。								
インフィニティウェポン	4	3	マイナー	-	-	-	-	
効果: 攻撃力+[SL+7]の武器を作成。ガード値3。								
ジャイアントグローブ	3	5	メジャー	-	範囲(選択)	〈白兵〉	100↑	
効果: 範囲(選択)に変更、攻撃力+2D。ジャイアントグローブ。								
オリジナルツール	2	3	オート	-	-	-	100↑	
効果: 使用する技能判定達成値+[SL*2]。ラウンド1回。								
異形の転身	1	5	イニシアチブ	-	-	-	-	
効果: シナリオLv回。								
	1							
効果:								
異形の歩み	★							
効果:								
壁抜け	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

名門「三千院家」の長男であるがピュアモルフェウスではないために紛い物として鼻つまみ者にされていた。嫌になり出奔したが、UGNに入っても落ちこぼれの烙印を押される。

眼鏡に無精ひげ、猫背でヨレっとしたスーツをしたいかにも頼りないオッサンといった感じだが、戦闘時もそこまで変化はない。子守相手を前に露骨に嫌そうな顔をするくらいには子供があまり得意ではない。