キャラクター名: ニナ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	8
冒険者Lv	10	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	500		まだ恋をしたことがない		
			何かの大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	3	4		22 + 2	4
		敏捷度	12	7		34 + 2	6
体	0	筋力	4	2		6	1
		生命力	10	2		12	2
心	10	知力	2	3		15	2
		精神力	17			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
挑発攻撃	225 p		p
回避行動	IB29 p		p
命中強化	IB32 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p
スローイング	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
インスタントウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	14	16	11
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	19	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 15	9	11	1										
ストーン 射程10m　3つまで手元にあるよ	1H投	1		2d+ 15	11	11	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 19	2

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　巧みの腕輪	
腰　アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手　疾風の腕輪	

その他メモ

レーアの妹。
エールを高い位置から注ぐことが出来、しかもこぼさない。
そのおかげか、水注ぎ選手権で優勝。専用のカップを得ている。
なお、姉に憧れていて、恋には目が向かない様子。

性格は楽天家。
何に対しても他人事のように振舞う。

幸せの黒猫亭：第一話　終了時

シルバに恋をした。おめでとう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ニナ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
壊れた指輪/腕輪	○□□○□□
疾風の腕輪x10	○□□○□□
巧みの腕輪x10	○□□○□□
魔石３点x30	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ストーンx10	○□□○□□
	○□□○□□
持ち歩き型食器	○□□○□□
白マテリアルカード（B)x30	○□□○□□
白マテリアルカード（A）x15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□