キャラクター名: つくりかけ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	7	9	23	20	6
ボーナス	2	2	2	3	7	6	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	2	4	3	4	8	7	2

HP	85
MP	87
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	7	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	3	0	7	11	7
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 7

所持金： 500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アストラルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備・携帯重量を精神基本値にする.							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナ1	
効果：	パッシブ・アイテム以外のスキルを宣言したときに使用。そのスキルを即座に終了する。							
インベナム	2	6	効果参照	-	自身	自動		
効果：	武器攻撃でHPダメ1点以上与えたとき毒(SL)付与.							
	1							
効果：								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	召喚具を装備する.							
アームズマスタリー：召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具	
効果：	命中+1d.							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								