キャラクター名

アザミ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥葬
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
ひとりぼっち	
幸福の時	
ネクロマンサー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
大好きな姉	友情	3	①②③④⑤	
大切な妹	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			バトルパート開始時、味方ドールの配置を変更可能。
ポジション		私は人形		オート			1ターン目のみ、あらゆる「発狂状態」の効果を無視。
メインクラス		平気		オート			パーツを損傷しても、ターン終了まで使用可能。
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定+1。ターン終了時、任意のパーツ損傷
サブクラス		必中		オート			攻撃判定値が「６」の場合、任意の箇所にダメージ。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	
頭		たからもの		オート			クリスタルのネックレス
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃２+爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御２。戦闘終了時、自身のパーツ2つ回復。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１