キャラクター名

くされじる

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂状態の未練がある場合、攻撃判定出目+1
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの出目+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		殺劇		オート		自身	出目+1　ダメージ+1
頭		カンフー		オート		自身	1
胴		しんぞう		オート		自身	1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援２
胴		くされじる		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	基本パーツ損傷で白兵・肉弾ダメージ+1
		たからもの		オート		自身	たからもの