キャラクター名

偽名：伍（とも）本名：フュンフ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | 10歳 |
| **メインクラス** | ロマネスク | **暗示** | 喪失 |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 3 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 17 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 2 | 2 |
| **改造** | 4 | 0 | 4 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 愛犬 | 可愛らしいペット。いつでもどこでも一緒にいたあの子。今そばにいないあの子は、どこへ行ったのだろう。 |
| お姉様 | 年上の麗しいあの人。いつもきれいな微笑みを向けるあの人。もう一度、その壊れそうな笑顔は、けれど強かったのを覚えている。 |
| 挺身 | その身を捨して、守りたい相手がいた。それは、この場所に住むすべての人だなんて贅沢ではなくて、ほんの一握り、傍にいた誰か。ただそれだけを守るために、あなたは全てを守る責務を負うことを望んだ。 |
| 脈動 | あっちこっちをぎり回って、自分切れて心臓が激しく脈打つ、汗が体内を脈を、吹いた風が冷やしていく。いつも一緒の愛犬と、それを見守るお姉様。あなたはきっと、幸せだった。今ここにその幸せはないけれど、胸打つものた、ないけれど、 |
| 覚悟 | 下の重力に震えてくるのは、お姉様とお母さんの誰しも再、もっと、お姉様の期待はあなたこんの胸に向き、あなたに向き、その声てにあなたの耳に向き、そうに違いないという覚悟をもって、あなたは覚悟した、家族の絆が壊されるから、あなたが守るのだと。 |
| 邪悪 | 姉様、お姉様、勇気に動かるまでお姉様とお に動ていく、既石場の建築は、大人の割り反とした石にみるからは、重ねのおっていく、割れことたいような場の絆が重して、それでお財が有へく、それで石にのは、お姉様の笑み、それ姉割の解放み、それまでに走って、駆く界前に走る。 |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| マナ(アリス) | 保護 | 2 | ①②③④⑤ | |
| エンジェ(ホリック) | 対抗 | 1 | ①②③④⑤ | |
| ローザ(オートマトン) | 憧憬 | 2 | ①②③④⑤ | |
| リュンヌ(ジャンク) | 憧憬 | 2 | ①②③④⑤ | |
| シス(ソロリティ) | 友情 | 2 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 獣の観察眼(看破) | | ラピッド | 0 | 0~3 | 対象の「ラピット」「ダメージ」「ジャッジ」の1つの効果を打ち消す |
| メインクラス | | 狩の姿(戦乙女) | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| メインクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | 改造Lv3のパーツ1つ取得 |
| サブクラス | | 獣の舞(数多の手管) | | オート | なし | 自身 | 【うで】【あし】のコストが-1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 頭 | | 獣化(アドレナリン) | | オート | 0 | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | 獣の本能(リフレックス) | | オート | 0 | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | アクセサリー | | オート | なし | なし | ドッグタグ |
| 頭 | | 獣の耳(けもみみ) | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1、このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト□1（最低0） |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | エナジーチューブ | | オート | 0 | 自身 | 最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷する |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 脚 | | 獣の尾(しっぽ) | | オート | 0 | 自身 | 最大行動値+1 |
| 脚 | | パイルバンカー | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2、防御無効、対象を移動1してもよい |
| | | 獣の守護(庇う) | | ダメージ | 0 | 0~1 | ダメージを代わりに自身が受ける |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |