

キャラクター名 イール	プレイヤー名
----------------	--------

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	10歳
冒険者Lv	5	経歴	始まりの剣を探している		
経験点	0		幼少期、身体能力が著しく劣っていた 人族の研究対象になっていた		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	2		16	2				
体	4	敏捷度	6	2		13	2	フェアリーティマー	5		
		筋力	1	1		6	1	スカウト	2		
心	9	生命力	1	1		6	1	レンジャー	4		
		知力	9	4		22 + 2	4	ウォーリーダー	5		
		精神力	10	5		24	4				

戦闘特技			言語			会話	読文
魔法誘導	223	p	魔法共通語			○	○
魔法拡大/数	226	p	汎用蛮族語			○	○
武器習熟/スタッフ	221	p	魔法文明語			○	○
		p	妖精語			○	
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメイル	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	
ポイズンニードル	
イニシアチブブースト	
軍師の知略	
堅陣の構え	
強靱なる丈陣Ⅱ：精定	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力	回避力	防護点		
鎧	クロスアーマー					1		2		
盾										
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										
回避技能								合計値	0	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+	0	12	0	6									
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+	0	12	0	6									
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+	0	12	0	6									
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+	1	12	1	13									
ナイフ 魔法の武器	1H投	1		2d+	0	10	0	1									
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	2	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 6	2d+ 10	47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
妖精魔法	5	10			

装備品	説明
頭 栄光の軍師徽章	一度だけ鼓砲を2ランクから使用できる。
耳 華美なる宝石飾り	元値500+200
顔 シンパシーピアス	言語：なし、知能：低い・高いまでの「分限・動物」「分限・知能」の対象にも該物の効果を発揮させる。
首	
背中 迷彩ローブ	野外での隠密・尾行判定に+2
右手 信念のリング	
腰	
足	
その他 指輪（知力）	

装備品	説明
左手 腕輪（知力）	

<p>— その他メモ —</p> <p>兄弟の中で一番貧弱だったので蛮族世界に生きづらさを感じ、人里との境でひっそり暮らしていた。そんな折にカイン・ガラからやってきた人族の妖精使いと出会い、観察研究とも興味本位の共同生活ともよくわからない数年間をすごすうち、冒険者技能が生えた。ある日、強大な力を持つという始まりの剣の話を聞いて、探してみようと思って旅をして今に至る。始まりの剣を見つけたら、触ってダイナマイトボディになるのが夢。</p> <p>★移動、鼓砲、魔法 2d+9 先制判定 2d+10 行使判定/フェアテ 2d+7 行使判定/ソーサラー</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	---

