

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	男
称号クラス				年齢	不明
種族	フェイ (ナイトメア)			境遇	秘密
出自 (効果)	闇の一族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	15	10	10	21	12
ボーナス	2	2	5	3	3	7	4
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	5	5	4	9	5

HP	46
MP	82
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胸部	レビテートローブ					2			
補助									
装身具	タリスマン								
	能力値		2	0	5	0	9	9	7
スキル									
その他									
	総計(右)		1	2					
	総計(左)				5	5	9	9	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5	4		9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
小道具入れ	
ハイMPポーション*5	
HPポーション*5	
MPポーション*3	

現在重量: 1
最大重量: 6

所持金: _____ 預金・借金: _____

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ (ナイトメア)	★		パッシブ		自身			
効果: 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックブラスト	1	3	ムーブ		自身	自動成功	3	
効果: 対象: 単体の魔術を対象: 範囲SL×2に変更する。メインプロセス終了まで								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身		1	
効果: 魔術判定に+1d。								
ファイナルイリュージョン	5		効果参照		自身	自動成功	5	
効果: シナリオSL回。与えるBSと同時に使用する。そのBSをスキルで回復できない。シーンまで持続する。								
リアリスティックイメーじ	1		パッシブ		自身		1	
効果: あなたが取得しているイリュのスキルの効果の分類: 植物、アンデッド、機械以外という制限をなくす								
イメーじビースト	1	5	メジャー	10m	単体	魔術判定	1	
効果: 対象に2D+5(無)属性の魔法ダメージと恐怖を与える。								
クリエイティブフィールド	1		ムーブ		自身	自動成功	1	
効果: 対象: 単体を対象: 場面(選択)に変更する。シナリオ一回								
イリュージョンマスター	1		パッシブ		自身		1	
効果: 分類: 魔術(幻)の魔術判定の能力値を[精神]に変更する。								
ポイズンイメーじ	1	6	効果参照		自身	自動成功	1	
効果: 効果強度のあるBSを与える行動と同時に使用する。その効果強度を+1する。								
ファントムペイン	3		効果参照		自身	自動成功	3	
効果: シーンSL回。与えるBSと同時に使用する。そのBSを任意のBSに変更する。								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果: 奇襲攻撃による判定に-1Dされない								
トレーニング: 精神	1		パッシブ		自身			
効果: 精神基本値に+3する。								
効果:								
効果:								

メフィスの兄