=キャラクター	·名====							一 プレ	イヤー	-名 —					٦Г		スキル名	S	L :	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
太川紅																	ワーディング	1	<b>t</b>	-	オート	視界	シーン	自動	-	
															効	课:					非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化		
シンドローム			マンダ			ワーク	ע גי	GNI-	ジェン	/トB <b>カ</b>	ヴァー		刑事		$\prod$		リザレクト	(	)   ,	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		サラマンダー									LUL TIL				効	课:							HPで復活			
オプショナル	,					年齢		27			性別		男性		<b>↓</b>	7	7ルチアクション	_ 2	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
覚醒		犠牲			衝動	1			殺戮		<b>夏食率</b>	<b>E</b> 34		%	効	课:					マイナーアク				トの行動を	ーつ行う。
出自					経験		ふせ		の別れ		逅		借り		1		白熱	1	0	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
ЩН		χιh	<del>%</del> **	1	任前失		小小	רנמכטנ	ı	105	24		旧り		]  効	课:	W + + - + T 10			-	そのシーン		₹手のデー!			T
	基本値	į ,	フークス	ボー	ナス	成	長	他修	Œ	能力値		HP	3	30	1 <u>L</u>	. m	炎神の怒り	_ 2		3	メジャー/リアクション		7 . 51 4	肉体	-	
肉体	4		0	(	)					4	行	動値		8	ι ⊢	课:	\ \. \. \. \. \. \. \. \.	_v   -	,	2	組み合わせた	判定タイ	ス+[LV+1 	1	5	
感覚	0		1	2	2					3	(非	装備時)	)	8	$I \vdash$		ントレイト:サラマンタ	y <u> </u>		2	メジャー	- - w - o -		自動_	-	
精神	2		0	(	)					2	戦	闘移動	b ′	13		)果:	女芸の <del>大</del>			2	組み合わせ				d	
社会	2		0	(	)					2	全:	力移動	b 2	26		)果:	紅蓮の衣		2   Ant	2	メジャー <sup>に対するガー</sup> l	至近		対決:白兵 R		),[],;*5]
肉体	<b>.</b>			感覚	,	·	1	精神			社会				- 1   <sup>   </sup>	J未·	 温度調節	祖の		ピに以業	メジャ-	至近	自身	自動	1977-	/+[LV"5]
		逐正	技能		s SL	修正	t	支能	SL	修正	技能			修正	th th	無:				第節が決め						 来映えに仕上げるエフェクト。
白兵	SL	§IE	射擊		1	ı≽ı⊏	_	R C	1	1 811	交流	-	3L	II≶II	1   **	J	炎の理				メジャー		効果参照		_	<b>本味えに仕工けるエフェクト。</b>
回避			知覚		1		-	· C 意志	'		調道		1		- 	h里·	<u> </u>			h里でグッ					- た場合とRC	<u> </u>  >による判定を行わせてもよい。
				,	•		知識:				情報:し		-		1  ~	<u>, w</u>	<u> Деношутото</u>			3× C J J	( ) = 1 / 0	/ССКЩ	X.0.010 2	·	TE-MID SING	>10001100000
運転:			芸術:				知識:				情報:	7011	•		勃	無:										
運転:			芸術:				知識:				情報:				┧Ë	2711										
運転:			芸術:				知識:				情報:				効	無:										
運転:			芸術:				知識:				情報:				11											
	٠, ــــــــــــــــــــــــــــــــــــ		*:+ A	h-h-/==		生 水		<b>6</b> 41□			., -				_ 为	)果:				1				'	1	
<u>武器・コンボ</u> ②				<b>沖値</b> 4r	<b>値 G値 攻撃た</b> 4 15		_	り 射程 ウタル・ト				<b>メモ</b> る素手のデータ。			$+ \Gamma$											
<u> </u>		_	白兵 4r		4 15							コスト6				)果:										
	4+6		白兵 4r		17		_					リティカル値-2。			łL											
4+5+6			白兵 4r		27						- イカル値-2。ガードを行ったキャラに対してダメージ+10				効	课:										
							.,		(1)	)	20 /7   [2]	17/01/17	710710 07	, , , , , <sub>110</sub>	<u>"</u>											
防具		{1	西格	装甲	回:	避行	動				メモ				効	课:										
															_ r		12/14									
														_			)頃に姉を亡くし、その際に 引した本人ではなく、FHに			ドに覚醒。	以来、姉を殺害	したFHに強	い復讐心を	抱いている。		
									両	親は他	也界している。 暮らし。															
									た	まに米	料理することもある(パンケ	一丰作:	ったり	。)が、誰	かに振る舞った!	りすることに	<b>はない。</b>									
携帯電話(スマホ)								対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費							ラーニ	]ード:#d7003a										
								復讐	者	Р		N	<u> </u>		1											
								×F		Р	執着	N 愭	悪		1											
								太川	桜華	Р	純愛	N 悔	悟		1											
										Р		N														
										Р		N			1											
										Р		N			1											
										Р		N			1											
							1 =							-	- -											
							最	景大財産P: 6 残り財産P: 5 │																		