キャラクター名
鉄壊ぶんぶん丸・改

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル	ノイマン	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	1	0			4
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	24
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鉄壊丸	白兵	1r-3	6	14		百人乗っても大丈夫
水晶の鉄壊丸		-3	6	18		
水晶の鉄壊丸100%		-3	6	20		
	射撃	7r-2		28		7dx8-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
応急手当キット	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
業師	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
魔弾の射手	2	4	メジャー					
効果：	白兵武器を二つ選択し命中と攻撃を合わせた射撃攻撃を行う。シナリオLV回							
コンセントレイト：バロール	2	2	メジャー					
効果：								
瞬速の刃	2	3	メジャー					
効果：	組み合わせた判定のダイス＋[Lv+1]個							
ギガンティックモード	1	3	メジャー					
効果：	組み合わせた攻撃の範囲を範囲（選択）に変更する							
水晶の剣	2	4	メジャー					
効果：	武器一つの攻撃力＋[LV*2]する。シナリオ３回							
時間凍結	1	5	イニシアチブ				80%	
効果：	メインプロセスを行う							
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身	自動	100%	
効果：	選択した武器防具を合体							
マルチウェポン	4	3	メジャー					
効果：	ヴァリポン取得用							
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー					
効果：攻撃に使用する武器と同じ技能の武器をLV個選択し、攻撃を＋[選択した武器の攻撃力]する。選択した武器はそのメインプロセスの間装備しているものとして扱う								
ヒール	1	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果：	HPを[（LV）D+【精神】]回復する							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								