キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	220 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	8		8
感覚	0	0	0	6		6
精神	6	1	0	5		12
社会	2	0	0	16		18

HP	348
行動値	24
(非装備時)	24
戦闘移動	29
全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	8		ＲＣ	8		交渉	12	
回避			知覚	1		意志	1		調達	16	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	34	
運転：			芸術：			知識：			情報：	25	
運転：			芸術：			知識：			情報：	12	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
A	射撃	24r+8		44		
B	ＲＣ	37r+8		54		
C	白兵	13r+8		74		
D	白兵	18r+8		82		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種	P	N		
Eロイス:全知全能の者	P	N		
超越活性	P	N		
超越活性	P	N		
超越活性	P	N		
超越活性	P	N		
超越活性	P	N		

最大財産P: 68	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1							
効果：								
堕落の誘い	1		オート	視界	シーン(選択)	自動		
効果： 衝動判定時に使用、衝動判定に失敗すると99%以下は100に、2個ぶん								
生命増強	6							
効果：								
瞬間退場	1							
効果：								
蘇生復活	1							
効果：								
全知全能の者	1		常時	至近	自身	自動		
効果： Eロイス5つぶん								
アドヴァイス	3							
効果：								
生き字引	3							
効果：								
知識の泉	3							
効果：								
	1							
効果：								
プラン:A	1							
効果：								
ブリッツクリーク	1		イニシアチブ	視界	単体	自動		
効果： イニシアチブにメインプロセス、行動済みでも可能、行動済みにならない、1シナリオLV回								
オウガバトル	12		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 攻撃力+LV+2								

24dx+8@7 A
37dx+8@7 B
13dx+8@7 C
18dx+8@7 D
32dx+8@7 D+SD
13dx
13dx@7

+44
+54
+74
+82

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
D+サポートデバイス	白兵	32r+8		82		
回避	白兵	13r				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンセ:ノイマン	5		メジャー	-	-	対決		
効果：	C値-LV(下限7)							
コントロールソート	3		メジャー	-	-	対決		
効果：	射撃を精神で判定							
コンバットシステム	7		メジャー	-	-	対決		
効果：	組み合わせた判定ダイス+[LV+1]							
急所狙い	9		メジャー	武器	-	対決		
効果：	攻撃力+LV×2							
神機妙算	1		メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果：	範囲(選択)に、ラストアクション時使用							
マルチウェポン	9		メジャー	武器	-	対決		
効果：	同じ技能の武器攻撃力と効果を合計して使用、要装備、短いもの、狭いもの、同一エンゲージ不可準拠、達成値-(5-LV)							
ラストアクション	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	戦闘不能時に使用、メインプロセスを行う							
武器:FHG	2		-	-	-	-		
効果：	射撃D+1、攻+6							
	1							
効果：								
プラン:B:燃える魂+4	9		オート	至近	自身	自動		
効果：	戦闘不能を回復、HPを[LV×10]回復							
フルインストール	5		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果：	判定D+[LV×3]、ラウンド間、1シナリオ1回							
鼓舞の雷	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果：	イニシアチブにメインプロセス、行動済みでも可能、行動済みにならない、1シナリオLV回							
雷の加護	7		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	判定D+LV							
氷の加護	7		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	攻+[LV×2]							
イオノクラフト	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	飛行状態で戦闘移動、距離+[LV×2]							
ブレインコントロール	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	ドッジのダイス-[LV+1]							
コンセ:サラマンダー	3		メジャー	-	-	対決		
効果：	C値-LV(下限7)							
雷神の槌	7		メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果：	攻+6、同エンゲージ不可、1シナリオLV回							
氷の塔	7		メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果：	攻撃力LV×3,同エンゲージ不可							
クロスバースト	5		メジャー	-	-	対決		
効果：	攻撃力+LV×4,ダイス-2							
自爆装置	5		オート	至近	自身	自動		
効果：	(LV+2)DのHPダメージ、命中判定無し、リアクション不可、1シナリオ1回							
氷雪の守護+2	7		オート	至近	自身	自動		
効果：	受ける予定のダメージ-[LV+1]D、1ラウンド1回							

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダイアモンドダスト	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	氷雪の守護と同時に使用、ダメージ-3D							
	1							
効果：								
加速する刻	2		イニシアチブ					
効果：	イニシアチブにメインプロセス、1ラウンド1回							
プラン:C:魔獣の証	7		オート	至近	自身	自動		
効果：	戦闘不能を回復、HP+[LV×10]							
ハンティングスタイル	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動、離脱可能							
破壊の爪	12		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手変更、攻+[LV+8]、ガード値1							
コンセ:エンジェルハィロゥ	5		メジャー	-	-	対決		
効果：	C値-LV(下限7)							
獣の力	7		メジャー	武器	-	対決		
効果：	攻撃+[LV×2]							
死点撃ち	5		メジャー	武器	単体	対決		
効果：	攻撃力+LV×3							
ピンポイントレーザー	5		メジャー	-	-	対決		
効果：	装甲無視・攻撃力-(5-LV)							
獣の王	1		メジャー	-	-	対決		
効果：	リアクション、ガード不可							
マスヴィジョン	5		メジャー	-	-	対決		
効果：	攻+[LV×5]、シナリオ3回							
竜鱗	5		リアクション		自身	自動		
効果：	命中する代わり、装甲値+LV×10、装甲値は重複する							
衝撃相殺	3		常時		自身	自動		
効果：	竜鱗使用時、ダメージ-(LV×5)							
イージスの盾+4	9		オート	至近	自身	自動		
効果：	ガード値+[LV]D							
鏡の盾	7		オート	-	-	自動		
効果：	HPダメージ適用時、ダメージ与えてきた対象にもHPダメージを適用、最大でLV×20、1シナ1回							
光の守護	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	HPダメージを0に							
	1							
効果：								
加速する刻2	2		イニシアチブ					
効果：	イニシアチブにメインプロセス、1ラウンド1回							
プランD:魂の錬成	5		オート	至近	自身	自動		
効果：	戦闘不能を回復、LV×10で回復							
サポートデバイス	7		セットアップ	至近	自身	自動		
効果：	白兵選択、ダイス+LV×2、1シナリオ3回まで							
インフィニティウェポン	7		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	武器作成・装備、攻+LV+7							

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ライトスピード	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果： メジャーを2回、2回目の判定はC値+1、1シナリオ1回								
神速の鼓動	1		メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果： 対象をシーン（選択）、射程を視界に変更、1シナリオ1回								
ギガノトランス	1		メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果： 対象をシーン（選択）、射程を視界に変更、1シナリオ1回								
コンセントレイト:ハヌマーン	5		メジャー	-	-	対決		
効果： C値-LV(下限7)								
一閃	3		メジャー	武器	-	対決		
効果： 全力移動								
音速攻撃	5		メジャー	-	-	対決		
効果： 攻撃判定ダイス+LV個								
レインフォース	7		メジャー	-	-	対決		
効果： 攻撃力+LV×2								
クリスタライズ	5		メジャー	-	-	対決		
効果： 攻撃力+LV×3、装甲無視								
カスタマイズ	5		メジャー	武器	-	対決		
効果： 判定D+LV								
咎人の剣	5		メジャー	-	-	対決		
効果： 攻撃力+LV×5、装甲無視								
さらなる波	7		メジャー	-	-	対決		
効果： 攻撃力+LV×2								
ブレインシェイク	1		メジャー	武器	-	対決		
効果： 放心付与								
創造主の業	1		オート	視界	単体	自動		
効果： 判定の達成値+4D、1シナリオ1回								
空蝉	1		オート	至近	自身	自動		
効果： HPダメージを0に								
	1							
効果：								
パーフェクトサクセス	5		メジャー/リ	-	-	-		
効果： 判定のC値-LV(下限7)								
ショックアブソーブ	12		オート	-	-	-		
効果： HPダメージ-[LV×5]、1シナリオ1回								
イモータルライフ	1		オート	至近	自身	自動		
効果： 戦闘不能を回復、2D								
→プランAに	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								