キャラクター名: 魔法戦士ナイトメア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	300				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	1		19	3
		敏捷度	12	4		23 + 1	4
体	15	筋力	5	2		22 + 2	4
		生命力	1	3	1	20	3
心	8	知力	12	3		23 + 1	4
		精神力	11	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
デーモンルーラー	4		

戦闘特技

防具習熟A/盾	1-282p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 46 /合計 46

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	10	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ 小魔の封入具加工	1H両	23		2d+ 8	10	10	28										
スパイクシールド	1H	13	-2	2d+ 6	10	9	13										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3280 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	9

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	4	8			

装備品	説明
頭 スマルティエのバンダナ	
耳	
顔	
首 スマルティエの銀鈴	
背中	
右手 スマルティエの怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他スマルティエの知性の指輪	

装備品	説明
左手 スマルティエの俊足の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟